

Правила сообщества FawardProjekt

ПРАВИЛА СООБЩЕСТВА

FawardProjekt

Редакция от 16 июня 2026 года

Действует с момента публикации на официальных ресурсах Проекта

Настоящие Правила сообщества устанавливают базовые требования к поведению пользователей в пределах проектов, серверов, сайтов, сообществ и иных ресурсов FawardProjekt (далее - «Проект»). Правила являются частью Master EULA FawardProjekt и применяются совместно с ним, приложениями к EULA и специальными правилами отдельных режимов.

Главный принцип: пользуйтесь Проектом добросовестно, уважайте других участников и не совершайте действий, которые вредят игрокам, персоналу, экономике, инфраструктуре или репутации FawardProjekt.

1. Уважайте других игроков

Запрещены любые формы токсичного поведения, в том числе:

- оскорбления, унижение, провокации, травля и публичное преследование;
- угрозы, шантаж, вымогательство, давление на игрока или персонал;
- дискриминация по любым признакам, разжигание ненависти и вражды;
- публикация персональных данных других лиц без их согласия, доксинг и попытки деанонимизации;
- спам, флуд, злоупотребление капсом, намеренное засорение чатов и каналов связи.

2. Играйте честно

Запрещены действия, нарушающие честный игровой процесс или дающие необоснованное преимущество:

- читы, сторонние программы, макросы, боты, скрипты автоматизации и ассистирующее ПО;
- дюпы, использование багов, эксплойтов, недокументированных механик и технических ошибок;
- обход блокировок, мутов, ограничений, античита, лимитов, региональных или технических запретов;
- передача, продажа или покупка аккаунтов, внутриигровых ценностей и доступа вне правил Проекта.
- Использование дополнительных аккаунтов для обхода ограничений, наказаний, лимитов или получения необоснованных преимуществ запрещено.

Если вы нашли баг, уязвимость или ошибку баланса, сообщите администрации через официальные каналы поддержки. Добросовестное сообщение о баге не считается нарушением.

3. Не вредите Проекту

Запрещены действия, направленные на:

- нарушение работы серверов, сайтов, ботов, баз данных, платёжных или иных технических систем;
- обход систем безопасности, попытки взлома, подбор паролей, эксплуатацию уязвимостей;
- причинение ущерба экономике, игровому балансу, статистике, рейтинговым системам или прогрессу других игроков;

- нанесение вреда игрокам, персоналу, партнёрам, подрядчикам или репутации FawardProjekt;
- распространение вредоносных ссылок, фишинга, мошеннических схем и иных опасных материалов.

4. Контент игроков

Пользовательский контент не должен нарушать закон, права третьих лиц и нормальную работу сообщества. Запрещён контент:

- содержащий незаконные материалы, угрозы, экстремизм, порнографию, пропаганду насилия или иные запрещённые сведения;
- нарушающий авторские, смежные, товарные, личные неимущественные или иные права третьих лиц;
- содержащий вредоносные файлы, ссылки, скрипты, фишинг или инструкции по причинению вреда;
- направленный на преследование, травлю, провокацию или унижение других участников;
- выдающий пользователя за администрацию, модераторов, партнёров или представителей FawardProjekt без полномочий.

5. Модерация

Администрация и модераторы вправе применять меры с учётом характера нарушения, его последствий, повторности и поведения пользователя после нарушения. Возможные меры:

- устное или письменное предупреждение;
- удаление сообщений, построек, публикаций, никнеймов, скинов или иного пользовательского контента;
- ограничение отдельных функций: чата, торговли, доступа к режимам, командам, личному кабинету или сообществам;
- временная блокировка аккаунта;
- постоянное ограничение доступа к отдельному режиму, серверу, сообществу или всему Проекту;
- аннулирование преимуществ, предметов, прогресса или иных результатов, полученных вследствие нарушения, если это предусмотрено Master EULA и технически возможно.
- Приобретение привилегий, внутриигровой валюты или иных преимуществ не освобождает пользователя от соблюдения Правил.

Модерация не обязана применять меры строго по порядку. При грубых нарушениях доступ может быть ограничен сразу и без предварительного предупреждения.

6. Апелляции

Любое наказание может быть обжаловано через официальные каналы поддержки FawardProjekt:

- электронная почта: support@fawardprojekt.ru;
- обращение через личный кабинет, форму поддержки или иной официальный канал, если он доступен.

В апелляции укажите никнейм, сервер или режим, дату наказания, суть ситуации и доказательства. Оскорбления, спам, давление на модераторов или попытки обойти наказание могут привести к отказу в рассмотрении обращения.

7. Дополнительные правила режимов

Для отдельных серверов, игровых режимов, мероприятий, акций, сообществ и платформ могут действовать специальные правила. Такие правила являются частью настоящих Правил сообщества и применяются вместе с ними.

Если специальное правило режима отличается от общего правила, в отношении соответствующего режима применяется специальное правило, если это прямо указано или следует из его смысла.

8. Здравый смысл

Любые действия, которые явно вредят Проекту, его игрокам, персоналу, инфраструктуре, экономике или репутации, могут рассматриваться как нарушение даже при отсутствии прямого упоминания в настоящих Правилах.

Пользователь обязан руководствоваться не только буквальным текстом Правил, но и их смыслом: играть честно, не мешать другим и не использовать пробелы в формулировках во вред сообществу.

9. Изменение Правил

FawardProjekt вправе изменять настоящие Правила в порядке, предусмотренном Master EULA. Актуальная редакция публикуется на официальных ресурсах Проекта.

Продолжение использования Проекта после публикации новой редакции означает применение актуальной версии Правил к дальнейшему поведению пользователя.

Контакты

Проект: FawardProjekt

Официальные сайты: fawardprojekt.com, fawardprojekt.ru, rvnl.net, rvnl.ru

Поддержка: support@fawardprojekt.ru